

1. "笔画数"改名为"推荐笔画数", 然后点击出现一个说明
2. 用户可以对汉字添加注释, 用户可以在其中说明汉字笔画数是否符合, 对笔序的讨论、是否是台湾写法等等
3. 强制发送功能, 如果您确信您录入的笔画是正确的, 则按Ctrl+发送键, 此时会取消笔画数校验。

## 7. 其它常见问题

### 7.1. 文泉驿的开源字体是不是没有版权?

作者: [FangQ](#)

答: 错! 文泉驿的开源字体是有版权的。"开源"是软件的授权方式, 而并非版权形式。文泉驿的点阵字体版权所有者为[房骥骞](#)和[文泉驿信任委员会](#)。离线点阵和矢量开发软件的版权人为[房骥骞](#)。其实也正是因为文泉驿的软件(字体)有版权, 版权人才可以对这些发布的软件定义使用授权方式(GPL)。

### 7.2. 如何正确使用文泉驿Wiki排版格式?

答: 参见[WikiFormat](#)

### 7.3. 在什么情况下我可以在我修改的文泉驿字体中添加我的copyright声明?

作者: [FangQ](#)

答: 文泉驿现在已经发布的字体都是遵循开源授权的字体。这些字体的授权允许用户修改并再发布。但并不是所有的修改都可以添加修改者版权声明, 这取决于这种修改是否足够创新并产生新的版权(或者说这些修改能够对软件产生质量的飞跃)。

对软件的修改不构成新的版权的例子非常多, 比如把两个GPL软件放在一起压缩成一个文件, 或者把一个点阵字体中修改一个像素, 然后重新发布等等。这些工作都是没有足够的创新性的工作, 对软件没有造成质的飞跃, 或者说trivial的, 所以这些修改后, 修改者不应该把自己的copyright标识添加在软件中。

另外软件修改者的版权声明必须有年份才有效, 一般格式为copyright (c) 200x, 200x...。一个开源软件可能是不同的人在不同的时间积累完成的。软件的版权声明必须明确你对于哪些年份中修改的这个软件的版本具有版权, 而并非一概将所有版权都收于自己名下。